

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „MOJE MIASTO – MIASTO PRZYGÓD”.
2. Organizatorem gry miejskiej „MOJE MIASTO – MIASTO PRZYGÓD” zwanej dalej Grą jest Hufiec ZHP Sokołów Podlaski im. Janusza Korczaka, patronat nad grą objął Burmistrz Miasta Sokołów Podlaski Bogusław Karakula.

§ 2. Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przysyłać na adres email rodzinnagramiejska@gmail.com. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane: nazwa drużyny, imię i nazwisko kapitana, imiona i nazwiska członków drużyny, numer telefonu oraz mail (do kontaktu).
2. Zgłoszenia będą przyjmowane do 15.05.2022 r. do godziny 20:00.
3. Po pomyślnej rejestracji Organizator prześle drogą elektroniczną (e-mail) potwierdzenie rejestracji, oraz informacje organizacyjne dotyczące Gry.
4. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Organizatora pocztą elektroniczną uznają się za dostarczone do adresata.

§ 3. Zasady Gry – UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Każda z drużyn składa się z minimum 2 osób.
3. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.
5. Drużyna wybiera swojego kapitana.
6. Kapitan drużyny odbiera pakiet startowy. Jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie regulaminu Gry oraz – w zakresie regulowanym przez Kodeks Cywilny – za bezpieczeństwo swojej drużyny w czasie trwania Gry.

§ 4. ODBIÓR KART DO GRY

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 22 maja 2022 r. w godzinach 11:00 – 14:00.
2. Punkty startowy i finałowy Gry znajdować się będą przed Sokołowskim Domem Kultury.
3. Odbiór kart do Gry trwać będzie do godziny 10:50 w punkcie startowym.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez Organizatora. Przed odbiorem pakietu do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.

7. Nieodebranie karty do Gry do godziny 11:15 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze.

§ 5. BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY

1. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiającego udział w Grze.
2. Każda drużyna we własnym zakresie powinna być zaopatrzona w co najmniej jeden sprawny, naładowany telefon.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
4. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry
 - c) opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i innych partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

§ 6. ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie 11:00. Od tej godziny liczony jest czas wykonywania zadań, jednakowy dla każdej drużyny.
3. Gra złożona jest z punktów, których przebieg kontrolowany jest przez punktowych oraz zadania dodatkowego.
4. Każdy punktowy posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
5. Miejsca wykonywania zadań u punktowych znajdują się na mapie terenu Gry, którą uczestnicy otrzymują w miejscu startu.
6. Do zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 11:00.
7. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest dowolna, jedynie miejsce wykonania pierwszego zadania jest wskazane przez Organizatora.
8. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

§ 7. Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA

1. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
2. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania Gry.
3. W przypadku wykrycia przez punktowych lub przedstawicieli Organizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
4. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 22 maja 2022 r. o godz. 14:00.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 13:30 tzn. do momentu opuszczenia punktów przez obsługujących je punktowych.
3. Czas pomiędzy zejściem punktowych z punktów, a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do punktu finałowego Gry.
5. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu startu Gry (godz. 11:00) do momentu dotarcia na punkt finałowy i zdania karty do Gry, nie później niż do godz.14:00.
6. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom Organizatora w punkcie finałowym.
7. W momencie zdania karty do gry w punkcie finałowym musi być obecna cała drużyna.
8. Gracze mają możliwość zadecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia punktowych z punktów zadaniowych. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy. Punkt finałowy - odbierania kart do Gry działać będzie już od godziny 12:00.

§ 9. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. W grze zwycięża zespół, który zdobędzie najwięcej punktów.
2. W przypadku dwóch zespołów o tej samej ilości punktów zwycięża zespół, który wcześniej ukończył grę (oddał kartę zespołu).

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w punkcie startowym.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.